

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, N. (2021). *Pendidikan jasmani dan olahraga*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Alfatihah, A. Z., & Parlindungan, D. P. (2025). Penerapan model problem-based learning untuk meningkatkan kemampuan servis bawah bola voli. *Gymnasia: Jurnal Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*, 5(1), 16–25.
- Arikunto, S. (2019). *Prosedur penelitian: Suatu pendekatan praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Bado, N. (2022). Penerapan *Game-Based Learning* dalam meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal Pendidikan*, 10(2), 123–130.
- Camacho-Sánchez, M., Lara-Sánchez, A. J., & Zagalaz-Sánchez, M. L. (2023). Effects of *Game-Based Learning* on student motivation and academic performance. *Journal of Physical Education and Sport*, 23(1), 45–52.
- Darmawansyah, A., & Ardian. (2023). Meningkatkan keterampilan servis bawah melalui metode penjelajahan gerak. *Global Journal Sports*, 2(1), 10–18.
- Faqih, A. Z. A., Muharram, N. A., & Setiawan, I. (2022). Upaya meningkatkan hasil belajar servisbola voli melalui media pembelajaran. *Jurnal Kridatama Sains dan Teknologi*, 4(2), 274–286.
- Fauziah, N., Suryadi, D., & Nugraha, A. (2024). Penerapan *Game-Based Learning* untuk meningkatkan keaktifan siswa dalam pembelajaran PJOK. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 12(2), 98–105.
- Federation Internationale de Volleyball. (2021). *Official volleyball rules*. Lausanne: FIVB.
- Hakim, H., Ishak, M., & Awaluddin. (2025). Pendekatan game dalam program latihan untuk meningkatkan keterampilan bola voli. *Jurnal Keolahragaan JUARA*, 5(1), 25–33.
- Hidayat, R. (2024). Analisis keterampilan teknik dasar bola voli pada siswa sekolah menengah. *Jurnal Olahraga dan Pendidikan Jasmani*, 12(1), 15–22.
- Hidayat, W. 2023. Pembelajaran Bola Voli Berbasis Game untuk Meningkatkan Keterampilan Servis Bawah Siswa SMP. *Jurnal Pendidikan Olahraga*.
- Husdarta, H. J. S. (2011). *Manajemen pendidikan jasmani*. Bandung: Alfabeta.
- Isjoni. (2013). *Pembelajaran kooperatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2020). *Kurikulum pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan*. Jakarta: Kemendikbud.

- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. 2022. Buku Panduan Guru Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan SMP Kelas VIII. Jakarta: Kemendikbud.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. 2022. Buku Siswa Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan SMP Kelas VIII. Jakarta: Kemendikbud.
- Mahendra, A. (2017). *Teori belajar mengajar pendidikan jasmani*. Bandung: FPOK UPI.
- Mayer, R. E. (2020). Cognitive foundations of game-based learning. Dalam J. L. Plass, R. E. Mayer, & B. D. Homer (Eds.), *Handbook of Game-Based Learning* (hlm. 101–122). MIT Press.
- Muhajir. (2017). *Pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan*. Jakarta: Erlangga.
- Nurhasan. (2014). *Tes dan pengukuran dalam pendidikan jasmani*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Palinata, Y. J. (2023). Profil keterampilan servis dalam permainan bola voli pada siswa sekolah menengah. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 1234–1240.
- Plass, J. L., Homer, B. D., & Kinzer, C. K. (2020). Foundations of *Game-Based Learning*. *Educational Psychologist*, 55(1), 1–15.
- Prasetyo, A. 2024. Implementasi Deep Learning dalam Pembelajaran PJOK Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*.
- Prasetyo, A., Rahman, M., & Putra, D. (2025). Efektivitas pembelajaran berbasis permainan dalam meningkatkan keterampilan motorik siswa PJOK. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 14(1), 25–33.
- Prensky, M. (2021). *Digital Game-Based Learning*. New York: McGraw-Hill.
- Putra, A. P., Rukmana, A., & Rahman, A. A. (2023). Penggunaan bola modifikasi terhadap motivasi belajar siswa pada servis bawah bola voli. *Jurnal Kejaora*, 9(1), 45–53.
- Putra, I. P. A. O., Astra, I. K. B., & Adnyana, I. K. S. (2024). Implementasi model pembelajaran berbasis proyek untuk meningkatkan hasil belajar bola voli. *Jurnal Edukasi Citra Olahraga*, 5(2), 88–96.
- Plass, J. L., Mayer, R. E., & Homer, B. D. (Eds.). (2020). *Handbook of Game-Based Learning*. MIT Press.
- Rahman, A. (2022). Pengaruh motivasi belajar terhadap hasil belajar siswa. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 11(3), 200–210.
- Rozi, F., Hidayat, T., & Kurniawan, R. (2025). Pembelajaran berbasis permainan

- dalam pendidikan jasmani: Tinjauan sistematis. *Jurnal Keolahragaan*, 13(1), 50–60.
- Sanjaya, W. (2016). *Penelitian tindakan kelas*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. (2020). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, D. 2023. Model *Game-Based Learning* dalam Pembelajaran Bola Voli di SMP. *Jurnal Sport Education*.
- Sutrisno, S. (2022). Latihan berulang dalam meningkatkan keterampilan motorik siswa. *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 9(2), 85–92.
- Syarif, A., Lilo, D. K., Rahmah, R., & Baan, A. B. (2025). Meningkatkan keterampilan dasar servis bawah bola voli melalui modifikasi permainan. *Journal Sport Science Indonesia*, 4(4), 144–151.
- Syauki, A. Y., & Ropiudin. (2024). Pengaruh pembelajaran bola voli terhadap keterampilan servis bawah siswa SMP. *Jurnal SPORTIF: Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi*, 9(1), 1–10.
- Wahyudin, W., Ruslan, R., & Aswar, A. (2024). Meningkatkan kemampuan servis bawah bola voli melalui metode pembelajaran inovatif. *Global Journal Sports*, 3(2), 55–63.
- Wibowo, A. (2021). Peran umpan balik dalam pembelajaran keterampilan gerak. *Jurnal Pendidikan Jasmani*, 8(1), 50–58.
- Yudiana, Y. (2015). *Dasar-dasar permainan bola voli*. Bandung: FPOK UPI
- Zikmund-Fisher, B. J. (2022). *Toward Transparent Demographic Analyses: Statement on the Use and Reporting of Classification Variables Presented as Measuring Individual Characteristics Such as Race, Ethnicity, Indigeneity, National Origin, Gender, Sexual Orientation, or Socioeconomic Status*. *Medical Decision Making*, 42(3), 265–271.