

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini maka dapat disimpulkan bahwa model pembelajaran role playing berbantuan media video animasi pada materi virus memiliki pengaruh yang signifikan terhadap motivasi belajar siswa di Kelas X Di SMA Negeri 1 Amarasi. Hal ini ditunjukkan oleh indikator motivasi yang pertama yaitu adanya hasrat dan keinginan berhasil, berdasarkan hasil yang diperoleh bahwa adanya hasrat dan keinginan untuk berhasil dengan menggunakan model pembelajaran role playing berbantuan media video animasi sebesar 96% indikator ini memiliki persentase yang lebih tinggi dalam menumbuhkan motivasi belajar sedangkan pada kelas kontrol hasil persentase 67% yang dikategorikan rendah.

B. Saran

a. Bagi Guru

Guru diharapkan dapat menggunakan model pembelajaran *Role Playing* berbantuan media video animasi sebagai variasi dalam proses pembelajaran biologi agar siswa lebih aktif dan termotivasi dalam belajar. Guru juga perlu menyesuaikan media dan skenario pembelajaran dengan karakteristik siswa serta materi yang diajarkan.

b. Bagi Siswa

Siswa diharapkan lebih aktif berpartisipasi dalam kegiatan pembelajaran, bekerja sama dengan teman kelompok, serta meningkatkan rasa percaya diri dalam menyampaikan ide atau pendapat selama proses pembelajaran berlangsung.

- b. Pihak sekolah diharapkan dapat menyediakan sarana dan prasarana pendukung pembelajaran seperti LCD, proyektor, dan media pembelajaran digital lainnya agar proses pembelajaran dapat berlangsung lebih efektif dan inovatif.