

DAFTAR PUSTAKA

- Afiyanti. I. N., Kunti. D. A.A., & Ishmatun. N. (2022). Penggunaan Aplikasi Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Selama Pandemi Covid-19. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia* 12(1).
- Agus, mikha widoyanto. 2013. *Statistika terapan. Konsep dan aplikasi dalam npenelitian bidang pendidikan, psikologi dan ilmu sosial lainnya*, Jakarta: PT elex media komputindo.
- Akib, M. (2013). Sasaran Atau Objek Evaluasi Pendidikan Dan Penelitian Berbasis Sekolah. *Jurnal Al-Hikmah*, 12.
- Arifin, Z. (2017). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Bandung: PT. Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arimbawa. (2021). Penerapan *Wordwall Game Quis* Berpadukan *Classroom* Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Biologi. *Jurnal Pengembangan Pendidikan Indonesia*, 2(2), 324-332.
- Ayu, Andini (2022). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Periodik Unsur. *Skripsi, Program Studi Pendidikan Kimia Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah*. Jakarta
- Departemen Pendidikan Nasional. 2003. *Undang-undang Republik Indonesia, Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Depdiknas RI: Jakarta.
- Dimiyati & Mudjiono. (2009). *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Gunawan Dan Palupi. (2016). Taksonomi Bloom – Revisi Ranah Kognitif: Kerangka Landasan Untuk Pembelajaran. Pengajaran, Dan Penilaian. Madium: *Jurnal Pendidikan IKIP PGRI Madiun*.

- Hamdani. (2021). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : CV Pustaka Setia.
- Kunanadar. (2011). *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Maghfiroh, K. (2018). Penggunaan Media *Wordwall* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV MI Roudlotul Huda. *Jurnal Profesi Keguruan*, 4(1), Art. 1.
- Mamik. (2015). *Metodologi Kualitatif*. Sidoarjo: Zifatama Publisher
- Melisa, P. Sijabat., Dkk. (2024). Penggunaan Media Pembelajaran *Wordwall* Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Kelas V di UPTD SD Negeri 064973 Bhayangkara. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol 6, No. 3
- Minarta, S. M., & Pamungkas, H. P. (2022). Efektivitas Media *Wordwall* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Siswa MAN 1 Lamongan. *Jurnal Kajian Pendidikan Ekonomi Dan Ilmu Ekonomi Universitas Negeri Surabaya*, VI.
- Nana, Sudjana. (2019). *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya Offest.
- Nisa, A. M & Ratnawati, S. (2022). Pengaruh Penggunaan *Game Edukasi* Berbasis *Wordwall* Dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Motivasi Belajar. *Jurnal Penelitian Guru Indonesia* 7(1s).
- Nugrahini, R. W., & Murguani, M. (2015). The Effect of Family Environment and Internet Usage on Learning Motivation. *Jurnal Dinamika Pendidikan Unnes*, 10(2), 166-175.
- Oemar Hamalik, (2008). *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta : Bumi Aksara.
- peraturan menteri pendidikan, kebudayaan, riset dan teknologi (Permendikbud) nomor 8 tahun 2024 tentang *standar isi pendidikan anak usia dini, jenjang pendidikan dasar dan jenjang pendidikan menengah*

- Permendikbud ristek nomor 12 tahun 2024 tentang *standar proses pada pendidikan anak usia dini, jenjang pendidikan dasar dan jenjang pendidikan menengah*.
- Permendikbud ristek nomor 16 tahun 2022 tentang *standar proses pada pendidikan anak usia dini, jenjang pendidikan dasar dan jenjang pendidikan menengah*.
- Purnamasari, S., Rahmanita, F., Soffiatun, S., Kurniawan, ., & Afriliani, F. (2022). Bermain Bersama Pengetahuan Peserta Didik Melalui Media Pembelajaran Berbasis Game Online *Wordwall*. *Abdi Laksana : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(1), Art. 1.
- Putri, F. M. (2020). Efektivitas Penggunaan Aplikasi *Wordwall* Pembelajaran Daring (Online) Matematika Pada Materi Bilangan Cacah Kelas 1 Di MIN 2 Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Pendidikan Dasar*.
- Riyanto Slamet., & Aglis Andhita Hatmawan. (2020). *Metode Riset Penelitian Kuantitatif: Penelitian Di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan, Dan Eksperimen*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Satrianawati. (2018). *Media Dan Sumber Belajar*. Yokyakarta : Deepublish.
- Sinaga, Y. M., & Soesanto, R. H. (2022). Upaya Membangun Kedisiplinan Melalui Media *Wordwall* Dalam Pembelajaran Daring Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 1845-1857.
- Sireger, Faridah. A. (2012). Pengaruh Model Kooperatif Tipe NHT Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas VIII SMP Negeri 18 Medan. *Jurnal Pendidikan Fisika*. 1(1), 33-38.
- Slameto. (2010). *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhi*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Sudaryono. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*, Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Tindakan Komprehensif*. Alfabeta.

- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sun'iyah, S. L. (2020). Media Pembelajaran Daring Berpotensi Evaluasi Pada Mata Pelajaran PAI Ditingkat Pendidikan Dasar. *DAR EL-ILMI: Jurnal Studi Keagamaan, Pendidikan Dan Humaniora*, 7(1), 1-18.
- Supardi. (2017). *Stastistik Penelitian Pendidikan*.
- Supriyono Agus. (2012). *Cooperative Learning: Teori Dan Aplikasi PAIKEM*. Yokyakarta: Pustaka Pelajar.
- Turohmah, F. Mayori, E., & Sari, R. Y. (2020). Media Pembelajaran *Wordwall* Dalam Meningkatkan Kemampuan Mengingat Kosa Kata Bahasa Arab. *Jurnal Pendidikan Luar Sekolah*, 14(1), Art 1.
- Wahyu J.S. (2020). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran *Wordwall* Terhadap Hasil Belajar Siswa SD VI. *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar*.
- Winingsih Hermin Lucia, Erny Hariyanti, & Lisna Sunilar Sari. (2020). *Penguatan Ranah Psikomotorik Bagi Siswa Sekolah Dasar* (Cetakan Pertama). Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan, Bidang Penelitian Dan Pengembangan Dan Perbukuan, Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. [Http://Repositori.Kemdikbud.Go.Id/21362/1/Puslitjak_2020_39_Penguatan_Ranah_Psikomotorik_Bagi_Siswa_Sekolah_Dasar.Pdf](http://Repositori.Kemdikbud.Go.Id/21362/1/Puslitjak_2020_39_Penguatan_Ranah_Psikomotorik_Bagi_Siswa_Sekolah_Dasar.Pdf).
- Yaumi, M. (2018). *Media Dan Teknologi Pembelajaran* (Pertama). Jakarta : Prenada Media.
- Yusuf, F., Tarbiyah, F. (2018). Uji Validitas Dan Reabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif. *Januari-Juni*, 7(1), 17-23