

## ABSTRAK

### TINGKAT KECEPATAN DAN KETEPATAN *SHOOTING* SEPAK BOLA MELALUI MODEL PERMAINAN TARGET PADA CLUB PUTRA SIKUMANA

Alexander Y. C. Wosa<sup>1\*</sup>, Anderias J. F. Lumba<sup>2</sup>, Andry Sinlaeloe<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi, Fakultas Keguruan dan Ilmu  
Pendidikan, Universitas Kristen Artha Wacana, Kupang, Indonesia

email. [Odanwosa4@gmail.com](mailto:Odanwosa4@gmail.com)

**Latar belakang:** Kecepatan dan ketepatan *shooting* merupakan kemampuan penting dalam sepak bola untuk mencetak gol. Pada Club Putra Sikumana, masih sering terjadi kesalahan saat pemain melakukan *shooting* akibat rendahnya akurasi kecepatan dan ketepatan. Model permainan target dipilih sebagai solusi karena dapat melatih konsentrasi dan ketepatan sasaran.

**Tujuan penelitian:** Untuk mengetahui Tingkat Kecepatan Dan Ketepatan *Shooting* Sepak Bola Melalui Model Permainan Target Pada Klub Putra Sikumana.

**Metode penelitian:** Penelitian ini bersifat deskriptif kuantitatif dengan pendekatan experiment. Subjek penelitian adalah 12 pemain Club Putra Sikumana. Data dikumpulkan melalui tes *shooting* dan dianalisis dengan statistic deskriptif menggunakan SPSS 22

**Hasil dan pembahasan:** Tingkat Kecepatan dan Ketepatan *Shooting* Sepak Bola Melalui Model Permainan Target Pada Club Putra Sikumana yang berkategori baik sekali 2 orang atau 13,3%, baik 3 orang atau 33,3%, cukup 2 orang atau 13,3%, kurang 3 orang atau 20,0% dan kurang sekali 2 orang atau 20,0%. Rerata

skor adalah 3,20 dengan nilai tengah 3,05 dan mode 3,55. Setelah penerapan model permainan target.

**Simpulan:** Tingkat Kecepatan dan Ketepatan *Shooting* Sepak Bola Melalui Model Permainan Target Pada Club Putra Sikumana adalah baik dengan pertimbangan frekuensi terbanyak berada pada kategori baik ( 33,3%.)

**Katakunci:** Kecepatan, Ketepatan, sepak bola, *shooting*, Model Permainan Target

## ABSTRACT

### INCREASING THE SPEED AND ACCURACY OF BALL *SHOOTING* THROUGH THE TARGET GAME MODEL AT THE SIKUMANA PUTRA CLUB

Alexander Y. C. Wosa<sup>1\*</sup>, Anderias J. F. Lumba<sup>2</sup>, Andry Sinlaeloe<sup>3</sup>

1,2,3 Department of Physical Education, Health, and Recreation, Faculty  
of Teacher Training and Education, Artha Wacana Christian University,  
Kupang, Indonesia

email. [Odanwosa4@gmail.com](mailto:Odanwosa4@gmail.com)

**Background:** *Shooting* speed and accuracy are crucial skills in soccer for scoring goals. At the Putra Sikumana Club, *shooting* errors are still common due to poor speed and accuracy. Target play was chosen as a solution because it can improve concentration and accuracy.

**Research objectives:** To determine the level of speed and accuracy of soccer *shooting* through the target game model at the Sikumana Boys' Club.

**Research method:** This research is quantitative descriptive with an experimental approach. The subjects were 12 players from the Putra Sikumana Club. Data were collected through *shooting* tests and analyzed using descriptive statistics using SPSS 22.

**Results and discussion:** The Level of Speed and Accuracy of Soccer *Shooting* Through the Target Game Model at the Putra Sikumana Club which is categorized as very good 2 people or 13.3%, good 3 people or 33.3%, sufficient 2 people or 13.3%, less 3 people or 20.0% and very less 2 people or 20.0%. The average score

is 3.20 with a mean value of 3.05 and a mode of 3.55. After the application of the target game model.

**Conclusion:** The level of speed and accuracy of soccer *shooting* through the target game model at the Sikumana Putra Club is good, considering that the highest frequency is in the good category (33.3%).

**Keywords:** Speed, Accuracy, Football, *Shooting*, Target Game Model