

DAFTAR PUSTAKA

- A Amany, 2020, "Quizizz sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Daring," Jurnal BPPP Universitas Muhammadiyah Surakarta,
- Aan Komariah, Djam'an Satori.2009. *Metode penelitian Kualitatif*. Bandung, Alfabeta.
- Abubakar, Rifa'i., 2021 *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: SUKA-Press, 2.
- Agus Suharsono, 2019, "Penggunaan Aplikasi Quizizz Dalam Pelatihan Dasar CPNS Kemenkeu Generasi Milenial" 6356 (2020): 64–65. Elis Ratnawulan and H. A. Rusdiana, *Evaluasi Pembelajaran* (Bandung: Pustaka Setia, 2015). Hal 6 36 L Idrus, "Evaluasi Dalam Proses Pembelajaran," Jurnal Manajemen Pendidikan Islam 9, no. 2 : 922.
- Ahmad Rijali, 2018, "Analisis Data Kualitatif," Jurnal Alhadharah 17, no. 33 : 84. 58 Ibrahim, *Metodologi Penelitian Kualitatif*. hal 109
- A Jong, 2024, "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz untuk Meningkatkan Motivasi Belajar,"
- Al Ihwanah, 2016 "Implementasi E-Learning Dalam Kegiatan Pembelajaran PGMI IAIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi," Jurnal Cakrawala Vol 11, No. 1 : 12–14.
- Almaytiya Putri Rofiqoh, 2021, "Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Menggunakan Aplikasi Quizizz Di Kelas Xi Semester Genap Ma Muhammadiyah 1 Ponorogo Tahun Ajaran 2020/2021 (Ptk Online)" (Institut Agama Islam Negeri Ponorogo).
- Anas Sudijono, 2013, *Pengantar Evaluasi Pendidikan* (Jakarta: Rajagrafindo Persada,)
- Arief Aulia Rahman and Cut Eva Nasryah, 2019 *Evaluasi Pembelajaran* (Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia).
- Arifin, Zainal. 2011. *Evaluasi pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Ashari, H., & Makmur, E. (2023). *Evaluasi Pembelajaran Melalui Implementasi Game Edukasi Quizizz Pada Perkuliahan*. *Jurnal MediaTIK*, 174-179.
- Asna Tiana, Apri Damai Sagita Krissandi, and Marciana Sarwi, 2021 "Peningkatan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Melalui Media Game Quizizz Pada Mata Pelajaran Matematika," Jurnal Pendidikan Indonesia 2, no. 6.
- Asrul, Rusydi Ananda, and Rosnita, 2014 *Evaluasi Pembelajaran* (Bandung: Citapustaka Media). Hal 12

- Citra, Cahyani Amildah, and Brillian Rosy, 2020, "Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya.," Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran(JPAP 8, no. 2 : 261.
- Danar Gayuh Utama and Hana Permata Heldisari, 2021, "Pembelajaran Dinamika Pada Ansambel Gitar Ditinjau Dari Aspek Afektif, Kognitif Dan Psikomotor," Journal of Music Education and Performing Arts (JMEPA) 1, no.1 : 17.
- Depdiknas, 2003, Undang-undang RI No.20 tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Dian Budi Lestari et al., 2022, "Quizizz sebagai alternatif media evaluasi pembelajaran di sekolah dasar," Seminar Nasional Sosial, Sains, Pendidikan dan Humaniora,
- Elis Ratna Wulan dan H. A. Rusdiana, 2015, *Evaluasi pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia.
- Zaenal Arifin, 2009, *Evaluasi Pembelajaran* (Bandung: Remaja Rosdakarya). Hal .15
- Hamdayama, J. (2022). *Metodologi pengajaran*. Bumi Aksara.
- Hanifah Salsabila et al., 2020 "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA," Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi 4, no. 2 : 170.
- Herlina Puspasari, 2020 "Media Quizizz Sebagai Aplikasi Evaluasi Pembelajaran Kelas VI Di SDN Guntur Kota Cirebon," Jurnal Pendidikan Dasar : Jurnal Tunas Nusantara 2, no. 2 : 272.
- Husaini, M. (2017). Pemanfaatan teknologi informasi dalam bidang pendidikan (e-education). *MIKROTIK: Jurnal Manajemen Informatika*, 2(1).
- Ibrahim, 2015, *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Bandung: Alfabeta). Hal 124-126
- Idrus L, 1993, "Evaluasi Dalam Proses Pembelajaran," Jurnal Manajemen Pendidikan Islam 9, no. 2 (2019): 922. Moh. Uzer Usman and Lilis Setiawati, Upaya Optimalisasi Kegiatan Belajar Mengajar (Bandung: PT Remaja Rosdakarya,)
- Iin Nurbudiyani, 2013, "Pelaksanaan Pengukuran Ranah Kognitif, Afektif Dan Psikomotor Pada Mata Pelajaran IPS Kelas III SD Muhammadiyah Palangkaraya," Anterior Jurnal 13, no. 1 : 90.
-, 2013, "Pelaksanaan Pengukuran Ranah Kognitif, Afektif Dan Psikomotor Pada Mata Pelajaran IPS Kelas III SD Muhammadiyah Palangkaraya," Anterior Jurnal 13, no. 1 91.

- Ina Magdalena, Hadana Nur Fauzi, and Raafiza Putri, 2021, "Pentingnya Evaluasi Dalam Pembelajaran Dan Akibat Memanipulasinya," *Bintang : Jurnal Pendidikan dan Sains* Vol 2, No. 2 : 249–252.
- Jauhar, Mohammad, 2011, *Implementasi PAIKEM dari bahaviorisme sampai konstruktivistik: sebuah pengembangan Pembelajaran berbasis CTL*, Jakarta: Prestasi Pustaka
- Komilie Situmorang and Maria Maxmilla Y. A Christie Lidya Rumerung, Dwi Yulianto Nugroho, Peggy Sara T., "Pemanfaatan Teknologi Dalam Pendidikan: Penggunaan Fitur Gamifikasi Daring Di SMA-SMK Kristen PENA BUR Bandar Lampung," *Prosiding Konferensi Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat dan Corporate Social Responsibility (PKM-CSR)* 2 (2019): 3.
- Krathwohl, D.R. Anderson ed et. (1964) *Taxonomy of Educational Objectivves: Handbook II, Affektive Domain*, New York: MCKay
- K.S.L. Alya, 2023, "Persepsi Mahasiswa Terhadap Quizizz sebagai Media Evaluasi,"
- K. Wahyu Pradana, 2023, "Efektivitas Penggunaan Quizizz dalam Evaluasi,"
- L Kartika, "Penggunaan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Evaluasi Pendidikan Agama Islam," 2024
- Mimin Haryati, 2009, *Model & Teknik Penilaian Pada Tingkat Satuan Pendidikan* (Jakarta: Gaung Persada,).
- Mishbah Ulhusna, Syelfia Dewimarni, and Lili Rismaini, 2021, "Sosialisasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Digital Pada Masa Pandemi," *Pekodimas : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* Vol 1, No. 2 : 158
- Moleong, Lexy J. 2006, *Metodologi penelitian kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya,
- Muhadjir Noeng, 1998. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: Rake Sarasin.
- Muhammad Nasikh, 2021, "Efektifitas Penggunaan Aplikasi Quizizz Dalam Mata Pelajaran Akidah Akhlak Kelas IX Di Mts Negeri 4 Surabaya" (Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya.).
- Muhammad Syaifuloh, 2020, "Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran IPS Terpadu Kelas VII Di MTS Negero 7 Malang" (Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.).
- Nasution, S. 1988. *Metode Penelitian Naturalistik Kualitatif*. Bandung: Tarsito

- Ningsih, D. K., & Alfaqi, M. Z. (2025). Penggunaan Aplikasi Quizizz Paper Mode Sebagai Media dalam Evaluasi Pembelajaran Matematika. *Journal of Innovation and Teacher Professionalism*, 3(3), 564-571.
- Nunung Supriadi, Destyanisa Tazkiyah, and Zuyinatul Isro, 2021, "Penerapan Aplikasi Quizizz Dalam Pembelajaran Daring Di Era Covid-19," *Jurnal Cakrawala Mandarin* 5, no. 1: 44.
- Nurhidayah Br Naipospos, 2021, "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran Akuntansi Secara Online Dimasa Pandemi Covid 19" (Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara Medan,)
- Rifa'i Abubakar, 2017, *Pengantar Metodologi Penelitian* (Yogyakarta: SUKA-Press, 2021).
- Riinawati, 2021, *Pengantar Evaluasi Pendidikan* (Yogyakarta: Thema Publishing,).
- Rizqi Yanalul Barokah, 2021, "Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Materi Segitiga Dan Segiempat Kelas Vii Di Mts Negeri 5 Kebumen" (Institut Agama Islam Negeri Purwokerto,).
- Saiful Amin, 2021, "Pengaruh Penggunaan Media Game Edukasi Quizizz Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VIII SMP Al-Rifa'ie Gondanglegi" (Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.).
- Salsabila, U. H., Habiba, I. S., Amanah, I. L., Istiqomah, N. A., & Difany, S. (2020). Pemanfaatan aplikasi Quizizz sebagai media pembelajaran ditengah pandemi pada siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi*, 4(2), 163-173.
- Sirajuddin Saleh, *Analisis Data Kualitatif* (Bandung: Pustaka Ramadhan.).
- Suciningsih, 2020, "Quizizz Sebagai Alat Penilaian Hasil Belajar Dalam Masa Covid-19 Di MI Muhammadiyah Tambakan Ajibarang Banyumas" (Institut Agama Islam Negeri Purwokerto.)
- Sugiyono, 2017, *Metode Penelitian Pendidikan* (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D). hal 341 60 Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan* (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D). hal 345
- T. Supriyatin, 2024, "Persepsi Siswa Terhadap Penggunaan Quizizz dalam Evaluasi Pembelajaran,"
- Unik Hanifah Salsabila et al., 2020, "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA," *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi* Vol 4, No. 2 : 170.
- Yoselia Alvi Kusuma, 2020 "Efektifitas Penggunaan Aplikasi Quizizz Dalam Pembelajaran Daring (Online) Fisika Pada Materi Usaha Dan Energi Kelas X

MIPA Di SMA Masehi Kudus Tahun Pelajaran 2019/2020” (Universitas Sanata Dharma.).

Yusuf, S. (2020). Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Online Menggunakan Quizizz dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa pada Pembelajaran Akidah Akhlak di MAN Kota Magelang.

Zubaidah, S. (2016, December). Keterampilan abad ke-21: Keterampilan yang diajarkan melalui pembelajaran. In *Seminar Nasional Pendidikan* (Vol. 2, No. 2, pp. 1-17).