

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat ditarik dari penelitian ini adalah menggiring dapat meningkatkan hasil belajar siswa Kelas V SD GMIT Kuanino 1. Rata-rata siklus I adalah 63 sedangkan rata-rata siklus II adalah 84. Persentase kelulusan siklus I adalah 33% sedangkan siklus II meningkat menjadi 100%. Selisih rata-rata pretest dan postest setelah melakukan pembelajaran menggiring adalah 21 dengan persentase 67%.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, penulis mengajukan beberapa saran, yaitu:

1. Saran bagi guru: Guru hendaknya menerapkan permainan menggiring sebagai bentuk dari pembelajaran untuk meningkatkan teknik dasar menggiring dalam pembelajaran sepak bola.
2. Saran bagi sekolah: Penggunaan permainan pada pembelajaran hendaknya dapat menjadi salah satu upaya untuk mengembangkan sekolah ke arah yang lebih baik terutama kualitas pembelajaran.