

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian maka peneliti dapat menyimpulkan sebagai berikut :

1. Penerapan proses pelaksanaan pembelajaran permainan *rounders* di GMT Airnona 1 Kupang berjalan dengan baik, siswa aktif dalam pembelajaran permainan *rounders* karena guru memotivasi dan mendukung siswa.
2. Proses pembelajaran permainan *rounders* di SD GMT Airnona 1 Kupang sudah berjalan dengan efektif karena siswa mendapat motivasi dan dukungan dari guru.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, peneliti memberikan kontribusi atau saran sebagai berikut :

1. Bagi Siswa

Dalam pembelajaran permainan *rounders* siswa harus terus di latih agar siswa mampu melakukan permainan *rounders* dan juga siswa tidak lagi gugup saat memukul, melempar atau menangkap bola.

2. Bagi Guru Penjasorkes.

Guru penjasorkes harus mampu memotivasi dan mendukung siswa dalam mengikuti proses pembelajaran *rounders* sehingga proses pembelajaran efektif.

3. Bagi Kepala Sekolah

Harus melihat aktifitas guru ketika mengajar dan juga harus melakukan pengadaan sarana dan prasarana yang memadai sehingga siswa melakukan pembelajaran dengan baik dan efektif.

4. Pemerintah

Diharapkan untuk membantu sarana dan prasarana di sekolah agar dapat melancarkan proses belajar mengajar pada pembelajaran praktek olahraga.