

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat ditarik dari penelitian ini adalah model *Teams Games Tournament* dapat meningkatkan hasil belajar Atletik lompat jauh pada siswa Kelas V SDN Tetelek Kec Kupang Timur Kab Kupang. Rata-rata siklus I adalah 66 sedangkan rata-rata siklus II adalah 85. Persentase kelulusan siklus I adalah 43% sedangkan siklus II meningkat menjadi 100%.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, penulis mengajukan beberapa saran, yaitu:

1. Saran bagi guru: Guru hendaknya dapat membiasakan penggunaan model *Teams Games Tournament* pada pelajaran pendidikan jasmani karena dapat mengaktifkan siswa pada proses pembelajaran.
2. Saran bagi sekolah: Penggunaan model *Teams Games Tournament* hendaknya dapat menjadi salah satu upaya untuk mengembangkan sekolah ke arah yang lebih baik terutama kualitas pembelajaran.
3. Saran Peneliti Selanjutnya: Penelitian mengenai penggunaan model *Teams Games Tournament* dalam pembelajaran pendidikan jasmani hendaknya lebih dikembangkan dengan menerapkan pada materi yang lain.