

**STUDI TENTANG PERMAINAN TRADISONAL
YANG DILAKUKAN PADA PEMBELAJARAN PJOK
DI SD INPRES KALUMBANG**

SKRIPSI

*Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Pada Program Studi Pendidikan, Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi*



**SALMON BRINGOM
NIM. 16320973**

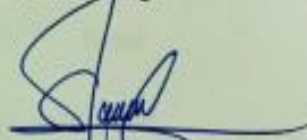
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS KRISTEN ARTHA WACANA
KUPANG
2021**

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi atas nama **Salmon Bringom**, NIM. 16320973, dengan judul: "Studi tentang Permainan Tradisional yang dilakukan Pada Pembelajaran PJOK di SD Inpres Kalumbang " telah diperiksa dan disetujui untuk diuji pada tanggal 28, bulan Januari, tahun 2021.

MENYETUJUI

Pembimbing I



Jusuf Blegur, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0804078802

Pembimbing II



Pnatmo Welhekmina Masi, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0803128701

MENGESAHKAN

Ketua Program Studi PJKR

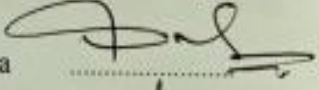
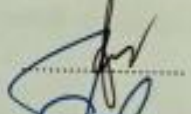

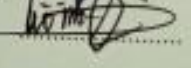


Jusuf Blegur, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0804078802

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi atas nama **Salmon Bringom**, NIM. 16320973, dengan judul: “Studi tentang Permainan Tradisional yang dilakukan Pada Pembelajaran PJOK di SD Inpres Kalumbang” telah dipertanggungjawabkan di depan Dewan Penguji pada tanggal 28, bulan Januari, tahun 2021 dan dinyatakan “LULUS” pada tanggal 25, bulan Mei, tahun 2021.

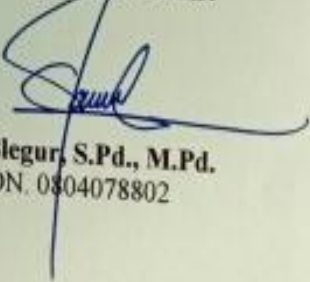
DEWAN PENGUJI

Nama	Status	Tanda tangan
David Loba, S.Pd., M.Pd.	Penguji Utama	
Erwin Sarnoto Neolaka, S.Pd., M.Pd.	Penguji Anggota	
Jusuf Blegur, S.Pd., M.Pd.	Penguji Anggota/ Pembimbing I	
Pnatmo Welhelmina Masi, S.Pd., M.Pd.	Penguji Anggota/ Pembimbing II	

MENGESAHKAN


Dekan FKIP
Dr. Andreas F. Lumba, M.Pd.
NIDN. 0806086801

Ketua Program Studi PJKR


Jusuf Blegur, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0304078802

PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Salmon Bringom
NIM : 16320973
Semester : Sepuluh (X)
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Program studi : Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi
Judul Skripsi : Studi tentang Permainan Tradisional yang dilakukan
Pada Pembelajaran PJOK di SD Inpres Kalumbang

Menyatakan bahwa skripsi yang saya ajukan untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Universitas Kristen Artha Wacana bersifat **original** dan **bebas plagiasi**. Bilamana dikemudian hari dijumpai ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam Permendiknas Nomor 17 Tahun 2010.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Kupang, 09 Maret 2021

Yang menyatakan



Salmon Bringom
NIM. 16320973

MOTTO

***PENDIDIKAN MERUPAKAN SENJATA PALING
AMPUH YANG BISA KAMU GUNAKAN UNTUK
MERUBAH DUNIA.***

(NELSON MANDELA)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Tuhan Yesus yang selalu menjaga dan melindungi ku
2. Alm. Bapak Junus Bringom Dan Mama Agustina Awim Oiladang tercinta yang selalu mendukung dalam doa dan materi
3. Kakak Petrus T Bringom, Anto Bringo, Florida K. Rdaja, Ona Bringom, Eko Oiladang yang selalu memberikan doa, motivasi dan materi kepada penulis.
4. Semua keluarga besar Bringom, Oiladang, Kana Radja yang selalu memberikan motivasi dan doa
5. Saudara-saudari squad ayam, Deby legi, Manto Neon, Angki Dima, Yoel Manday, Rian Rihi, Oskam Nanga, Jendrial Dawa, Fani. Yang selalu ada dan member motivasi dalam segala hal kepada penulisi dalam menulis skripsi ini
6. Teman-teman PJKR angkatan 2016/2017 yang sama-sama berjuang
7. Almamater Tercinta Universitas Kristen Artha Wacana Kupang Dan Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi (PJKR).

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa , Maha Tinggi, Maha penyayang, maka dapat di selesaikan suatu skripsi dengan judul **“STUDI TENTANG PERMAINAN TRADISONAL YANG DILAKUKAN PADA PEMBELAJARAN PJOK DI SD INPRES KALUMBANG KABUPATEN SUMBA TIMUR”**.

Peneliti menyadari bahwa dalam menyusun skripsi ini bukan semata-mata kemampuan peneliti sendiri, melainkan lebih dari pada itu adalah berkat bantuan serta bimbingan yang tidak henti-hentinya dari Bapak/Ibu pembimbing. Mereka dengan rela meluangkan waktu untuk membimbing penulis, maka selayaknya untuk itu penulisi menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya.

Ucapan-ucapan terima kasih juga disampaikan kepada yang terhormat:

1. Dr. Ayub U. I. Meko, M.Si., selaku Rektor Universitas Kristen Artha Wacana kupang
2. Dr. Andreas J. F. Lumba, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan sekaligus dosen Penasehat Akademik
3. Jusuf Blegur, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi sekaligus Pembimbing I, yang telah rela meluangkan waktunya untuk memberikan petunjuk dan bimbingan kepada penulis.
4. Pnatmo Welhemina Masi, S.Pd., M.Pd., selaku Pembimbing II yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis.
5. Teman-teman angkatan 2016 Program Studi PJKR-Olahraga, FKIP-UKAW

Penulis menyadari bahwa skripsil ini masih banyak kekurangan. Hal ini disebabkan oleh karena keterbatasan dari kemampuan dan pengetahuan yang peulis miliki. Oleh karena itu kritik dan saran dari berbagai pihak sangat penulis harapkan demi peningkatan mutu kualitas pengetahuan. Akhirnya tidak lupa penulis sertakan harapan semoga skripsi ini ada manfaatnya bagi perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya pada program studi PJKR.

Kupang, 28, Januari 2021

Penulis,

Salmon Bringom

NIM. 16320973

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK	xiv
BIODATA PENULIS	xvi
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	4
G. Definisi Istilah.....	5
BAB II. KAJIAN PUSTAKA.....	6
A. Definisi Permainan	6
B. Jenis-Jenis Permainan	8
C. Model Pembelajaran Penjas Di Sekolah Dasar.....	10
D. Macam-Macam Permainan	11
E. Peraturan Permainan kuda-kudaan	14
F. Manfaat Permainan	15

BAB III. METODE PENELITIAN.....	18
A. Metode Penelitian	18
B. Jenis Penelitian	18
C. Tempat Dan Waktu.....	18
1. Tempat	18
2. Waktu	19
D. Jenis-Jenis Data	19
E. Peran Penelitian Dan Informen Penelitian	19
F. Teknik Pengumpulan Data	20
G. Teknik Analisis Data.....	21
H. Pengujian Keabsahan Data	22
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	23
A. Demografi Informan Penelitian	23
B. Hasil Penelitian	24
1. Wawancara kepala sekolah	24
2. Wawancara guru Penjas	25
3. Permainan tradisional kuda-kuda.....	28
4. Permainan tradisional kelereng	30
5. Permainan tradisional tali merdeka	32
6. Permainan tradisional gasing	34
C. Pembahasan.....	36
BAB V. PENUTUP.....	39
A. Simpulan	39
B. Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Demografi informan penelitian	23
--	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1. Wawancara kepala sekolah	25
Gambar 4.2. Wawancara guru PJOK	27
Gambar 4.3. Wawancara dengan siswa pada permainan kuda-kuda	29
Gambar 4.4. Alat yang digunakan dalam permainan kuda-kuda	30
Gambar 4.5. Wawancara dengan siswa pada permainan kelereng	31
Gambar 4.6. Alat yang digunakan dalam permainan kelereng	32
Gambar 4.7. Wawancara dengan siswa dalam permainan tali merdeka	33
Gambar 4.8. Alat yang digunakan dalam permainan tali merdeka	34
Gambar 4.9. Wawancara dengan siswa dalam permainan gasing	35
Gambar 4.10. Alat yang digunakan dalam permainan gasing	36

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat izin penelitian	44
Lampiran 2. Surat selesai penelitian	45
Lampiran 3. Instrumen penelitian	46
Lampiran 4. Bukti pengumpulan data	48
Lampiran 5. Foto kegiatan penelitian.....	51

BIODATA PENULIS



A. Identitas

1. Nama : Salmon Bringom
2. Tempat/ tanggal lahir : Moru, 05 november 1996
3. Alamat : Jl. Gebubesi, RT. 13/RW.04, Naimata Kupang
4. Nomor *handpone* : +62 81338105280
5. Alamat email : salmonbringom@gmail.com
6. Nama Ayah : Junus Bringom (Alm.)
7. Nama Ibu : Agusthina Wym Oiladang

B. Riwayat pendidikan

1. SD Inpres Kalumbang (2005-2011)
2. SMP Negeri 1 Waingapu (2011-2013)
3. SMA Negeri 2 Waingapu (2013-2016)