

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulrachman (2017). *Indah seirama kinnesiologi dalam anatomi.Inteligensi Media*.
- Amirulla dan budiyono (2014) *Peningkatan Keterampilan Membaca Menggunakan Media Buku Cerita Bergambar pada Siswa Kelas II SDN 2 Jelapat*.
- Amrizan (2018) *Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Lokomotor pada Siswa Sekolah Dasar Kelas V*.
- Asmawi (2017) *Belajar Melalui Bermain untuk Pengembangan Kreativitas dan Kognitif Anak Usia Dini*.
- Budiman (20180) *Pengembangan Permainan Tradisional untuk Melestarikan Budaya Bangsa Melalui Pembelajaran Pendidikan Jasmani Sekolah Dasar*.
- Depdiknas (2003) *Undang-Undang RI No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- HaniefY. N. (2015) Membentuk Gerak Dasar pada Siswa Sekolah Dasar Melalui Permainan Tradisional, *Jurnal SPORTIF Universitas Nusantara PGRI Kediri*.Volume 10, No.1, 60-73
- Khasanah (2011)*Permainan Tradisional sebagai Media Stimulasi Aspek Perkembangan Anak Usia Dini*.
- Mahendra 2017 Model Pendidikan Gerak Implementasi Pendidikan *Jasmani di Sekolah Dasar*.
- Mahendra (2017) *Peningkatan Aktivitas Gerak Lokomotor, Non Lokomotor dan Manipulative Menggunakan Model Permainan pada Sekolah Dasar*.
- Machmud N. Wulan, dkk. (2015) *Analisis Gerak Lokomotor Permainan Tradisional dalam Permainan Hadang Kelas B1 Usia 5-6 Tahun di PAUD Negeri Pembina 1 Kota Ternate*.
- Nurhasan, dkk, (2005)*Pengaruh Permainan Tradisional Masyarakat Jambi Terhadap Peningkatan Kebugaran Jasmani Siswa Sekolah Dasar*.
- Pangarazi (2004) *Dinamic Physical Education For Elemantary School Children*. Fransisco: Bejamin Cummings.
- Septiana, W. A., & Soleh, M. A. (2021) *Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Kemandirian Belajar Siswa Kelas Xi Sma Islam Sultan Agung 1 Semarang Pada Mata Pelajaran Fiqih Selama Masa Pandemi*. *Sultan Agung Fundamental Research Journal* Volume 2, No. 1, 33-40.

- Sugiyono (2011) *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R dan L*. Bandung: Alfabeta.
- Thomas S, Bateman, & Scoot A, S. 2012 *Manajemen: Kepemimpinan dan Kalaborasi Dunia yang Kompetitif*. Salemba Empat.
- Wasak, Blegur (2017) *Teori dan Aplikasi Permainan Kecil*.
- Widoyoko (2014) *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta Pustaka Belajar.
- Yanuar, K. (2019). *Belajar keterampilan motorik (1st ed.)*. Prenadamedia Group.
- Yulinda dan Sugito (2015) *Membentuk Gerak Dasar pada Siswa Dasar Melalui Permainan Tradisional*. *Jurnal SPORTIF: Jurnal Penelitian Pembelajaran*.