

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari hasil kegiatan penelitian yang dilakukan maka penulis mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Penerapan model modifikasi permainan *shooting colour* dapat meningkatkan aktifitas pembelajaran siswa. Berdasarkan data terkait aktifitas anak, diperoleh bahwa hanya terdapat 2 anak yang sangat aktif dalam proses pembelajaran. Mereka sangat antusias dalam mengikuti pembelajaran. sementara itu terdapat 10 anak yang aktif mengikuti pembelajaran. Kalau digabungkan hanya terdapat 12 anak yang antusias dan berminat mengikuti pembelajaran. pada siklus 1 diperoleh data bahwa 2 anak terlibat sangat aktif dalam pembelajaran. Sementara 10 anak lainnya masuk dalam katagori aktif Sehingga apabila digabung jumlah anak yang aktif terlibat pembelajaran terdapat 12 anak atau sekitar dari jumlah keseluruhan kelas. Sementara 20 anak lainnya masih terbilang kurang aktif atau tidak aktif dalam proses pembelajaran.
2. Pada siklus II diperoleh data bahwa 19 anak terlibat sangat aktif dalam pembelajaran. Sementara 11 anak lainnya masuk dalam katagori aktif apabila digabung jumlah anak yang aktif terlibat pembelajaran terdapat 30 anak dari jumlah keseluruhan kelas. Dari hasil siklus II ini hanya terdapat 2 anak yang masih belum aktif dalam pembelajaran. hasil penelitan pada siklus 2 ini menunjukkan bahwa rata-rata ketuntasan belajar sudah melebihi ketuntasan belajar minimal kelas.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian di atas, dapat dikemukakan saran sebagai berikut.

1. Penerapan model permainan modifikasi *shooting colour* dapat digunakan sebagai alternative di kelas sehingga pembelajaran dapat berlangsung dengan maksimal.

2. Siswa

- a. Harus disiplin mengikuti pembelajaran, dan harus aktif dalam pembelajaran
- b. Harus memiliki kesadaran dalam diri tentang pentingnya menjaga tubuh tetap sehat dengan berolahraga dan dapat mengikuti pembelajaran dengan tertib dan bersemangat.

3. Guru Penjasorkes

- a. Guru penjas menyiapkan media pembelajaran dan sumber-sumber belajar yang mencukupi sehingga mampu mendukung proses pembelajaran, karena pada dasarnya anak-anak sangat suka diajak bermain melalui metode yang guru modifikasikan.
- b. Harus mengawasi serta membimbing siswa dalam kegiatan belajar sehingga siswa dapat berperan aktif.
- c. Perlu dilakukan materi pembelajaran lain dengan tetap memperhatikan factor-faktor dalam pembelajaran permainan *shooting colour*.

4. Kepala sekolah

Harus mengutamakan sarana dan prasarana dalam bidang olahraga bisa terpenuhi, termasuk dalam pembelajaran permainan *shooting colour*.

Dikarenakan sarana dan prasarana yang memadai dapat membangkitkan semangat siswa dalam proses belajar mengajar.

5. Pemerintah

Sebagai acuan dalam pengambilan kebijakan di masa yang akan datang dalam mengurangi upaya kemiskinan yang ada di kota kabupaten kupang.