

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Olahraga merupakan kegiatan yang bermanfaat dan dapat meningkatkan kesegaran jasmani dan rohani, selain memupuk watak, kepribadian, disiplin, dan sportifitas juga dapat meningkatkan kemampuan daya pikir. Menurut Mutohir (2007:23) Secara fisiologis olahraga dapat meningkatkan fungsi organ tubuh seperti sistem pernafasan, sistem sirkulasi, sistem endokrin dan saraf. Olahraga merupakan aktivitas fisik yang mengandung sifat permainan dan berisi perjuangan olahragawan melawan diri sendiri atau dengan orang lain atau konfrontasi dengan unsur-unsur alam.

Bola voli merupakan salah satu cabang olahraga permainan beregu bola besar yang sangat digemari oleh masyarakat luas, termasuk oleh masyarakat Indonesia. Daya tarik permainan bola voli sebenarnya tidak hanya karena olahraga ini mudah dimainkan, tapi juga karena beragam manfaat yang ada di dalamnya. Menurut Beutelstahl (2018:8), melalui kegiatan bermain bola voli, seseorang akan memperoleh berbagai manfaat, khususnya dalam hal pertumbuhan fisik, mental dan sosial yang baik. Tujuan orang bermain bola voli pada dasarnya sama, yaitu untuk mendapatkan kesenangan, meningkatkan kebugaran jasmani, serta lebih jauh lagi yaitu untuk mencapai prestasi yang optimal. Olahraga bola voli dewasa ini tidak hanya merupakan olahraga rekreasi, melainkan sudah merupakan olahraga prestasi sehingga banyak orang yang berminat untuk mengikuti olahraga bola voli. Bagi olahragawan, untuk mencapai prestasi yang tinggi, teknik-teknik dalam olahraga tersebut harus dikuasai dengan baik, sehingga penguasaan teknik dasar permainan bola voli yang sempurna adalah menjadi dasar untuk mengembangkan kualitas yang tinggi dalam permainan (Irfandi dan Rahmat, 2022:102).

Namun demikian, pada dasarnya seseorang melakukan aktivitas, kegiatan atau tingkah laku selalu didasari oleh adanya motivasi dalam dirinya untuk melakukan kegiatan tersebut. Semakin besar motivasi seseorang dalam melakukan suatu kegiatan maka semakin besar pula kemungkinan orang tersebut mencapai keberhasilan. Sebaliknya, semakin kecil motivasinya dalam melakukan kegiatan maka semakin kecil pula kemungkinan untuk meraih keberhasilan. Jadi, motivasi merupakan landasan yang sangat diperlukan untuk mencapai keberhasilan dan kesuksesan Pola latihan adalah cara dalam mendidik, memberi bimbingan dan

Menurut Somatri dan Sujana, (2009) menjelaskan pengertian servis merupakan hal yang sangat penting dilakukan oleh seorang pemain atau atlet. Servis merupakan modal dasar bagi sebuah tim untuk dapat memperoleh nilai atau poin. Pada dasarnya servis dalam permainan bola voli terdiri dari dua macam yaitu servis atas dan servis bawah.

Permainan bola voli disampaikan secara bertahap dari keterampilan yang mudah dan sederhana menuju ke tingkat yang lebih kompleks. Hal itu dilakukan supaya siswa mampu menerima dengan baik dan memahami keterampilan yang diberikan dengan mudah. Namun demikian meskipun sudah diberikan pemahaman secara bertahap, masih banyak siswa SMA Negeri 7 Kota Kupang yang mengalami kesulitan dalam menguasai teknik servis atas dalam permainan bola voli. Dari pengamatan yang peneliti lakukan dalam pembelajaran penjas khususnya bola voli, siswa banyak mengalami kesulitan dalam melakukan teknik servis atas.

Berdasarkan observasi bahwa tinjauan servis dalam permainan bola voli pada siswa SMA Negeri 7 Kota Kupang masih kurangnya pemahaman siswa dalam melakukan servis yang terarah dan tepat, sehingga peneliti ingin meneliti tentang pembelajaran keterampilan servis permainan bola voli pada siswa SMA Negeri 7 Kota Kupang.

Kondisi ini perlu ditindak lanjuti oleh peneliti didalam tinjauan servis atas permainan bola voli.

Berdasarkan pendapat-pendapat dan keterangan diatas maka sebagai peneliti untuk mengkaji dan mendalami tentang: **Tinjauan Keterampilan Servis Dalam Permainan Bola Voli pada Siswa SMA Negeri 7 Kota Kupang.**

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka bisa diidentifikasi masalah-masalah sebagai berikut:

1. Masih kurangnya kemampuan siswa dalam melakukan servis
2. Kurangnya ketepatan siswa dalam melakukan servis yang terarah
3. Belum diketahui keterampilan servis bola voli pada siswa SMA Negeri 7 Kota Kupang

## **C. Batasan Masalah**

Mengacu pada latar belakang dan identifikasi masalah yang telah diuraikan di atas, maka peneliti membatasi ruang lingkup permasalahan yang akan diteliti yaitu hanya fokus meninjau Keterampilan Servis Dalam Permainan Bola Voli pada Siswa SMA Negeri 7 Kota Kupang.

## **D. Rumusan Masalah**

Berdasarkan batasan masalah di atas, maka rumusan permasalahan dalam penelitian ini yaitu: Bagaimana keterampilan servis dalam permainan bola voli pada siswa SMA Negeri 7 Kota Kupang?

## **E. Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan dari penelitian ini sebagai berikut: Untuk mengetahui keterampilan servis dalam permainan bola voli pada siswa SMA Negeri 7 Kota Kupang

## **F. Manfaat Penelitian**

Kegiatan penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat-manfaat, baik manfaat secara akademis maupun secara praktis, sebagai berikut:

### 1. Manfaat akademis

- a. Dapat menambah ilmu pengetahuan bagi para pembaca pada umumnya tentang pentingnya pengetahuan olahraga khususnya tentang servis atas dalam permainan bola voli
- b. Dapat memberikan masukan dan sumbangan kepada pembaca supaya bisa digunakan sebagai referensi dalam bidang olahraga, khususnya permainan bola voli.
- c. Dapat menambah kepustakaan yang sangat berguna bagi mahasiswa program studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi (PJKR) dalam rangka memperkaya ilmu pengetahuan mereka di bidang olahraga dan teknik penelitian ilmiah.

### 2. Manfaat praktis

- a. Dapat memberi informasi kepada pemain bola voli bahwa bermain bola voli tidak hanya membutuhkan fisik yang prima dan penguasaan teknik semata, namun pemain juga harus memahami teknik dasar servis dalam permainan bola voli
- b. Dapat menjadi informasi yang berguna untuk mengevaluasi/ meninjau program pembinaan bola voli bagi pemula, terutama ditinjau dari teknik dasar servis.