

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan tujuan penelitian dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh yang signifikan dengan penggunaan bahan ajar *digital software 3D Pageflip professional* terhadap kemampuan memecahkan masalah siswa di SMPK Santa Maria Assumpta Kupang Tahun Ajaran 2023/2024. Hal ini dibuktikan dengan hasil uji hipotesis menggunakan rumus uji-t dimana hasil analisis data pada perhitungan diperoleh nilai  $t_{hitung}$  sebesar 8.934 lebih besar dari nilai  $t_{tabel}$  1.671 dan taraf signifikan 0,000 atau kurang dari 0.05. Hal ini berarti adanya pengaruh penggunaan bahan ajar *digital software 3D Pageflip professional* pada kelas eksperimen terhadap kelas kontrol.

#### B. Saran

- a. Bagi guru Biologi (IPA Terpadu) diharapkan untuk menerapkan bahan ajar *digital software 3D Pageflip professional* dalam pembelajaran di sekolah, karena dapat meningkatkan hasil belajar dan kemampuan pemecahan masalah siswa.
- b. Bagi siswa disarankan untuk lebih berpartisipasi aktif dalam proses pembelajaran dikelas sehingga dapat membangun kemampuan individualnya dan membangun pengetahuan bersama untuk meningkatkan hasil belajar dan kemampuan pemecahan masalah siswa dalam pengembangan potensi yang dimiliki.

c. Bagi peneliti lanjutan, yang berminat mengadakan penelitian lebih lanjut tentang bahan ajar *digital software 3D Pageflip professional* dalam bidang ilmu IPA maupun bidang ilmu lainnya, penulis menyarankan untuk perlu dilakukan penelitian lanjutan mengenai pengaruh hasil belajar siswa, minat belajar siswa, motivasi belajar siswa, serta kemampuan berpikir kritis siswa menggunakan bahan ajar *digital software 3D Pageflip professional*.