

ABSTRAK

PENGARUH BAHAN AJAR *DIGITAL SOFTWARE 3D PAGEFLIP PROFESSIONAL* TERHADAP KEMAMPUAN MEMECAHKAN MASALAH DI SMPK SANTA MARIA ASSUMPTA KUPANG TAHUN AJARAN 2023/2024

Nenabu, F. Y)*

Nomleni, F. Th)**

Daud, Y)**

Salah satu penyebab rendahnya kemampuan pemecahan masalah siswa kelas IX SMPK Santa Maria Assumpta Kupang, karena masih kurangnya penggunaan bahan ajar dan metode pembelajaran yang kurang bervariasi, guru lebih dominan menggunakan bahan ajar konvensional sehingga cenderung membuat siswa pasif dalam pembelajaran. Tujuan dari penelitian untuk mengetahui pengaruh bahan ajar *digital Software 3D Pageflip Professional* terhadap kemampuan memecahkan masalah di SMPK Santa Maria Assumpta Kupang Tahun Ajaran 2023/2024. Metode yang digunakan adalah metode eksperimen dengan desain *Posstest-Only Control Design*. Pengambilan sampel secara *Purposive sampling*. Pengumpulan data diperoleh dengan tes hasil belajar melalui *posttest*. Data penelitian dianalisis menggunakan *SPSS versi 25* dengan uji statistik parametrik yaitu Uji-t. Berdasarkan hasil uji hipotesis diperoleh nilai t_{hitung} sebesar 8.934 lebih besar dari nilai t_{tabel} 1.671 dan taraf signifikan 0,000 atau kurang dari 0.05. Hal ini terlihat dari indikator memahami masalah memiliki persentase 88,91%, merencanakan penyelesaian memiliki persentase 81,45%, menyelesaikan masalah memiliki persentase 77,02%, dan memeriksa kembali jawaban memiliki persentase 68,95%. Hal ini terlihat pada saat pembelajaran menggunakan bahan ajar *digital Software 3D Pageflip Professional* siswa terlihat tertarik pada bahan ajar tersebut karena bagi siswa penggunaan bahan ajar *digital Software 3D Pageflip Professional* merupakan suatu hal yang baru saat proses pembelajaran dan memiliki beberapa kelebihan yakni terdapat gambar dan video yang menarik, materinya mudah dimengerti sehingga menjadikan siswa lebih termotivasi dalam proses pembelajaran. Berdasarkan hal ini, dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh yang signifikan dalam penggunaan bahan ajar *digital Software 3D Pageflip Professional* terhadap kemampuan memecahkan masalah Di SMPK Santa Maria Assumpta Kupang Tahun Ajaran 2023/2024.

Kata Kunci : *Bahan Ajar Digital, Software 3D Pageflip Professional, Kemampuan Memecahkan Masalah,*

Keterangan :

*) : *Peneliti*

**) : *Pembimbing*

ABSTRACT

THE INFLUENCE OF *PROFESSIONAL 3D PAGEFLIP DIGITAL SOFTWARE* TEACHING MATERIALS ON PROBLEM SOLVING ABILITY AT SMPK SANTA MARIA ASSUMPTA KUPANG ACADEMIC YEAR 2023/2024

Nenabu, F. Y)*

Nomleni, F. Th)**

Daud, Y)**

One of the causes of the low problem solving abilities of class IX students at SMPK Santa Maria Assumpta Kupang is due to the lack of use of teaching materials and less varied learning methods, teachers predominantly use conventional teaching materials so that they tend to make students passive in learning. The aim of the research is to determine the effect of digital teaching materials 3D Pageflip Professional Software on problem-solving abilities at SMPK Santa Maria Assumpta Kupang for the 2023/2024 academic year. The method used is an experimental method with a Posttest-Only Control Design. Purposive sampling was taken. Data collection was obtained by testing learning outcomes via posttest. Research data was analyzed using SPSS version 25 with parametric statistical tests, namely the t-test. Based on the results of the hypothesis test, the tcount value of 8.934 is greater than the ttable value of 1.671 and the significance level is 0.000 or less than 0.05. This can be seen from the indicator that understanding the problem has a percentage of 88.91%, planning a solution has a percentage of 81.45%, solving the problem has a percentage of 77.02%, and checking answers again has a percentage of 68.95%. This can be seen when learning using digital teaching materials 3D Pageflip Professional Software. Students seem interested in these teaching materials because for students using digital teaching materials 3D Pageflip Professional Software is something new during the learning process and has several advantages, namely there are pictures and videos. interesting, the material is easy to understand, making students more motivated in the learning process. Based on this, it can be concluded that there is a significant influence in the use of digital teaching materials 3D Pageflip Professional Software on problem-solving abilities at SMPK Santa Maria Assumpta Kupang for the 2023/2024 academic year.

Keywords : Digital Teaching Materials, *Pageflip Professional 3D Software*, Problem Solving Skills,

Description:

***) : *Researcher***

****) : *Advisor***