

## ABSTRAK

### PEMBENTUKAN KARAKTER SISWA MELALUI PERMAINAN TRADISIONAL LOMPAT TALI MERDEKA

Viktor Imanuel Selan<sup>\*</sup>, M. Rambu P. Wasak<sup>2</sup>, Vian Selan<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Kristen Artha Wacana, Kupang, Indonesia

email. [vikviktor721@gmail.com](mailto:vikviktor721@gmail.com)

**Latar belakang:** Permainan tradisional lompat tali merdeka adalah permainan anak-anak yang diwarisi turun temurun dan mempunyai banyak variasi permainannya yang pernah dimainkan oleh anak-anak tempo dulu yang tidak diketahui asal usulnya.

**Tujuan penelitian:** Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pembentukan karakter siswa melalui permainan lompat tali merdeka di SD Inpres Oesapa.

**Metode penelitian:** Metode penelitian ini menggunakan metode kualitatif deskriptif, subjek yang digunakan dalam penelitian ini adalah siswa kelas V dan guru penjas di SD Inpres Oesapa. Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan 1). Observasi, 2). Wawancara, 3). Dokumentasi, guna melengkapi data penelitian.

**Hasil dan pembahasan:** Data yang dikumpulkan selanjutnya dianalisis dengan menggunakan metode deskriptif kualitatif. Dalam penerapannya pembentukan karakter anak menggunakan unsur pokok yaitu pemberian pengetahuan tentang nilai-nilai kebaikan melalui permainan tradisional lompat tali merdeka.

**Simpulan:** Permainan tradisional lompat tali merdeka yang menjadi kegiatan rekreasi perlu dipertahankan sehingga menjaga kelestarian nilai-nilai dalam pembentukan karakter yang terkandung dalam permainan tradisional tersebut dengan tujuan meningkatkan kesehatan dan kebugaran jasmani.

**Kata kunci:** *karakter, permainan, lompat tali merdeka.*

## ABSTRACT

### STUDENT CHARACTER DEVELOPMENT THROUGH INDEPENDENT JUMPING ROPE GAMES

Viktor I.Selan<sup>1\*</sup>, M. Rambu P. Wasak<sup>2</sup>, Vian Selan<sup>3</sup>

<sup>123</sup>Physical Education, Health, and Recreation Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Artha Wacana Christian University, Kupang, Indonesia

email. [vikviktor721@gmail.com](mailto:vikviktor721@gmail.com)

**Back ground:** The traditional game of jumping rope merdeka is a children's game that has been passed down from generation to generation and has many variations of games that have been played by children in the past whose origins are unknown.

**Research objective:** The purpose of this study was to determine the formation of students' character through the free jumping rope game at SD Inpres Oesapa.

**Research method:** This research method uses descriptive qualitative methods, the subjects used in this study were fifth grade students and physical education teachers at SD Inpres Oesapa. Data collection techniques carried out in this study using 1). Observation, 2). Interview, 3). Documentation, in order to complete the research data.

**Result and discussion:** The data collected was then analyzed using a qualitative descriptive method. In its application, the formation of children's character uses the main element, namely the provision of knowledge about good values through the traditional game of independent jumping rope.

**Conclusion:** The traditional game of independent jumping rope which is a recreational activity needs to be maintained so as to maintain the preservation of the values in character building contained in these traditional games with the aim of improving health and physical fitness.

**Key word:** *formation, character, jump rope game.*