

ABSTRAK
PENGEMBANGAN MEDIA *EDUCATION GAMES* MATERI
ORGANISASI KEHIDUPAN TINGKAT SEL SMP NEGERI 5 AMARASI
BARAT

Boys, A. S)*

Nomleni, F. Th.)**

Bullu, N. I.)**

Berdasarkan analisis kebutuhan ditemukan bahwa kurangnya media pembelajaran *education games* pada pokok bahasan organisasi kehidupan tingkat sel di SMP Negeri 5 Amarasi Barat sehingga tujuan penelitian adalah untuk menghasilkan produk *education games* organisasi kehidupan tingkat sel yang layak digunakan sebagai media pembelajaran. Manfaat media pembelajaran ini adalah memperlancar interaksi antara guru dan siswa untuk mengoptimalkan proses pembelajaran. Penelitian ini menggunakan rancangan penelitian *Research and Development* (R&D). Prosedur pengembangan: 1) Analisis (*Analyze*) 2) Desain (*Design*) 3) Pengembangan (*Development*) 4) Implementasi (*Implementation*) 5) Evaluasi (*Evaluation*). Data yang diperoleh dari penelitian ini dianalisis secara kualitatif dan kuantitatif. Hasil penelitian diperoleh hasil uji ahli media 91%, dengan persentase sangat baik, hasil uji ahli desain 92%, hasil uji ahli materi 89%, hasil uji kelompok kecil 94% dan hasil uji kelompok besar 98%. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran *education games* pada materi organisasi kehidupan tingkat sel layak digunakan sebagai media pembelajaran karena media *education games* dapat membangkitkan motivasi belajar siswa, karena terdapat materi yang disajikan dalam bentuk permainan, penampilan fisik media terlihat sederhana tetapi praktis, dapat mengurangi rasa jenuh siswa, dapat membuka wawasan siswa untuk berpikir kreatif dan inovatif, memiliki desain yang sangat baik, memperjelas keterkaitan materi dengan topik, sajian materi yang sesuai, di desain khusus untuk siswa jenjang SMP, dan dapat digunakan dimana saja dan kapan saja. Dari hasil penelitian ini maka dapat disimpulkan bahwa media *education games* valid dan layak digunakan pada materi organisasi kehidupan tingkat sel di SMP Negeri 5 Amarasi Barat. Media *education games* ini bisa diterapkan untuk meningkatkan prestasi belajar siswa.

**Kata kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran *Education Games*,
Organisasi Kehidupan Tingkat Sel**

Keterangan : * Peneliti

**** Pembimbing**

ABSTRACT
DEVELOPMENT OF EDUCATIONAL GAMES MEDIA ON
LIFE ORGANIZATIONAL MATERIAL AT SMP NEGERI 5 AMARASI
BARAT

Boys, A. S)*

Nomleni, F. Th.)**

Bullu, N. I.)**

From the results of the needs analysis, it was found that there was a lack of educational games and learning media on the life organization material at the cellular level at SMP Negeri 5 Amarasi Barat. Therefore, the researchers conducted research that aims at producing educational games products at the cellular level of life organization. This study implements a Research and Development (R&D) research design by following the development of some procedures namely, 1) Analysis 2) Design 3) Development 4) Implementation 5) evaluation. The data obtained in this study were analyzed qualitatively and quantitatively. It is showed that the result test of the media expert was 91%, indicating a very good percentage, the design expert test result was 92%, the material expert test result was 89%, the small group test result was 94% and the large group test result was 98%. The study also showed that life organization learning media because educational games media can increase students learning motivation. The material presented in the from of a game looks simple but practical, can reduce students boredom, opens students insights to think creatively and innovatively, has excellent design, clarifies the relationship between material and topics, presents appropriate material specially designed for junior high school student, and can be used anywhere and anytime. From the results of this study, it can be concluded that educational games media are valid and appropriate to be applied in life organization material at the cellular level at SMP Negeri 5 Amarasi Barat. Media education games can be applied to improve student achievement.

**Keywords: Development, Educational Games Learning Media, Cellular Level
Of Life Organization**

**Description: *Researcher
Advisor