

## DAFTAR PUSTAKA

- Angko, N., & Mustaji. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model ADDIE untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SDS Mawar Sharon Surabaya. *Jurnal KWANGSAL*, 1(1), 1-15.
- Arifin, Tarigan. (2008). Membaca Sebagai Suatu Ketrampilan Berbahasa. Bandung. Angkasa.
- Asyhard, R. 2013. *Kreatif Mengembangkan Media Pelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Aspahani, Elis Lisna. (2020). Rancangan Media E- Poster Berbasis Website Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar. *Jurnal ilmiah pendidikan guru sekolah dasar*, 7(2), 158- 167.
- Budiman, Haris (2017). Peran Teknologi Informatika dan Komunikasi dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Islam*. Vol. 8, No.1.
- Chairuninisa, Kamila. (2021). Pelatihan penggunaan aplikasi canva dalam pembuatan poster pada siswa kelas X Sman 8 Tangsel. *Jurnal umj.ac.id/index.php/mlm/semnaskat*.
- Eka Yulistya., Sevinta. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Biomagz Pada Materi Sistem Eksresi Kelas VIII SMP. Jogjakarta 2020.
- Faiza, (2019). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Meedia Pembelajaran Daring. *Jurnal Unpam.ac.id*.
- Fiteriani, Ida. (2021). Media Poster Dengan Pendekatan Etnosains: Pengembangan Bahan Ajar IPA Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal pendidikan sains Indonesia jpsi* 9(4): hlm 540- 554.
- Harjito, Khoirul Umam. (2021). Pengembangan bahan ajar menulis poster dengan model pembelajaran problem based learning pada siswa MTS di Jepara. *Jurnal penelitian bahasa, sastra dan pengajarannya*, 6(2)
- Hermawan, dkk. (2008). Pengembangan Kurikulum MI (Jakarta Universitas Terbuka 2008), hlm.87
- Hidaya, Nurul., Muhlis. Artayasa, I Putu. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Jaringan Tumbuhan Berbasis Discovery Learning Siswa Kelas XI SMA. *J. Pijar MIPA*, 16(3) Juni 2021: 358- 365.

- Jannah. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Poster .
- Kurniasih, Sani. (2014). Implementasi Kurikulum 2013: Konsep dan Penerapan, Surabaya: Kata Pena
- Lestari. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi. *Jurnal Repository.upi.edu*.
- Majid. (2005). Pengembangan Bahan Ajar Tematik Terpadu.
- Maiyena, S. (2013). Pengembangan Media Poster Berbasis Pendidikan Karakter Untuk Materi Pemanasan Globa. *Jurnal Materi Dan Pembelajaran Fisika*. 3(1)18-26.
- Nurfadillah, Septy. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis media poster pada materi” Perubahan wujud zat benda” kelas V di SDN Sarakan II Tangerang. *Jurnal pendidikan dan ilmu sosial*, 3(1)
- Penelitian Pendidikan ADDIE Model. *Jurnal Ika*, 11(1),12-26
- Pelangi, G. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA. *Jurnal SasindoUnpam*, 8(2), 81-81.
- Permata putri, Intan. (2021). Pengembangan Media Poster Untuk Mengembangkan Keterampilan Berbicara Anak Di TK PGRI Bandar Lampung, Lampung Suratmin Sukarame.
- Purwono. (2014). Penggunaan Media Audio Visual Pada Materi Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(127)
- Prastowo. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Tematik Inovatik. Yogyakarta: Diva Press
- Prastowo. (2014). Pengembangan Bahan Ajar Tematik. Jakarta Kencana.

- Purwanto, Yulius. (2015). Pengembangan bahan ajar berbasis kontekstual pada materi himpunan berbantuan video pembelajaran. *Jurnal pendidikan matematika FKIP Univ. Muhammadiyah metro*, 4(1)
- Resmini, Setya (2021). Pelatihan penggunaan aplikasi canva sebagai media pembuatan bahan ajar dalam pembelajaran bahasa Inggris. *Abdimas siliwangi*. 4(2), 335-343.
- Rivall. (2010). Metode Penelitian Kualitatif.
- Rizawayani. Sari, Sri Adellia., Safitri, Rini. (2017). Pengembangan Media Poster Pada Materi Struktur Atom Di SMA Negeri 12 Banda Aceh. *Jurnal pendidikan sains Indonesia*, 5(1), 117-133.
- Santrilah. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Sparkor Videoscribe Pada Materi Pelajaran Akidah Akhlak Kelas VIII Madrasah
- Setiawan, Bahar Agus. (2021). Pelatihan pengembangan bahan ajar handout berbasis aplikasi canva sebagai guru di SMA Baitul Arqom. *Jurnal Muhadiyah Jember*.
- Smaldino. (2012). *Instructional Technology and Media for Learning*, Jakarta Kencana.
- Sukimah. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta.
- Sugiharto. (2013). *Pengaruh Strategi Diferensiasi*
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, hal 298. Sugiyono. (2013).
- Sugiyono. (2015). *Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*
- Sugiyono. (2016). *Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*
- Sugiyono. (2019). *Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*
- Sri Mayena. (2013). Pengembangan Media Poster Berbasis Pendidikan Karakter Untuk Materi Global Warning. *Jurnal. FKIP.uns.ac. Vol 3(1)*

- Sungkono. (2003). Pengembangan Dan Pemanfaatan Bahan Ajar Modul Dalam Proses Pembelajaran. Yogyakarta:FIP UNY
- Susilawati, Erni. (2018). Pengembangan Media Poster Sebagai Suplemen Pembelajaran Fisika Materi Tata Surya Pada Siswa Smp Kelas VII. Lampung
- Suprato. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Berorientasi Kkni Prosiding Seminar MatematikaDan Pendidikan
- Tania, Lisna. (2013). Pengembangan bahana ajar E- Modul sebagai pendukung pembelajaran kurikulum 2013 pada materi ayat. *jurnal penyesuaian perusahaan jasa siswa kelas X akuntansi SMK Negeri 1 Surabaya*.
- Tanjung,R. E.,& Faiza, D. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektrronika. *Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*. Vol 7(2).
- Trinaningsih. (2007). Pengembangan Bahan Ajar Ipa Berbasis Problem Based Learning Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendas 5(1),2019*
- Yunani.2020. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Berbentuk Kuis Sagloni Pada Materi Pemanasan Global Untuk Peserta Didik Kelas VII Sekolah Menengah Pertama Negeri 54 Bengkulu Utara.Bengkulu..