

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, L.W., dan Kratwohl, D.R. 2010. *Kerangka Landasan untuk pembelajaran, pengajaran dan Assesmen (Revisi Taksonomi Pendidikan Bloom)*. Yogyakarta: Pustaka Pembelajaran
- Anwar. 2012. *Pendidikan kecakapan hidup (life skill Education)*, Alfabeta, Bandung.
- Anitah, Sri Surakarta: UNS Press. 2019. *Teknologi Pembelajaran*.m
- Arikunto, S. 2014. *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta PT
- Arsyad. Azhar 2011. *Media Pembe- lajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Asmara, A.P. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Tentang Pembuatan Koloid. *Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA*.
- Enawaty, E. & Sari, H. 2010. Pengaruh Penggunaan Media Komik Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X SMA Negeri 3 Pontianak Pada Materi Larutan Elektrolit dan Nonelektrolit. *Jurnal Pendidikan Matematika dan IPA*
- Fitri, H. & Ismulyati, S. 2016. Peningkatan Hasil Belajar Siswa dengan Media Animasi pada Materi Koloid di Kelas XI IPA3 SMAN 1 Unggul Darul Imarah Aceh Besar. *Jurnal Edukasi Kimia*.
- Fujianto, A., Jayadinata, A.K., & Kurnia, D. 2016. Penggunaan Media Audio Visual untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Hubungan Antar Mahluk Hidup. *Jurnal Pena Ilmiah*.
- Hamalik, Oemar. 2010. *Psikologi Belajar dan Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo

- Hamzah, B. Uno, dan Nina, Lamatenggo. 2011. *Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Harkoyo, S. 2013. Efektivitas Pemanfaatan Media *Audio-Visual* Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran. *Jurnal Edukasi Elektro*.
- Izzudin, A.M., Masugigo, & Suharmanto, A. 2013. Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Video Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Praktik *Service Engine* dan Komponen-komponennya. *Automotive Science and Education Journal*.
- Jihad, Asep dan Abdul Haris.2008. Evaluasi Pembelajaran. Jakarta: Multi Press.
- Lestari, D.I. & Projosantoso, A.K. 2016. Pengembangan Media Komik IPA Model PBL untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Analitis dan Sikap Ilmiah. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*.
- Munandi, Y. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Odera, E. O. 2014. Impact of Audio-Visual (AVs) Resources on Teaching and Learning in Some Selected Private Secondary Schools in Makurdi. *International Journal of Research in Humanities, Arts and Literature*.
- Prasetyo. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis CAI (*Computer Assisted Intruction*) Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X di SMKN 1 Nganjuk. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*.
- Purwanto.2016. Evaluasi Hasil Belajar. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Purwono, J. 2014. Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. Jurnal: Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran.
- Riyanto, N. & Asmara, A.P. 2018. Penilaian Kualitas Media Audio Visual Tentang Karakteristik Larutan Asam Basa untuk Siswa SMA/MA. *Jurnal Pendidikan Sains*.
- Rosyidah, I. & Winarni. 2016. Efektifitas Metode Ceramah dan Audio Visual dalam Peningkatan Pengetahuan di SMENOREA pada Siswi SMA. *Gaster*.
- Sadiman, A.S., Rahardjo, R., Anung, H., & Rahardjito. 2009. *Media Pendidikan Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Samani, M. 2007. *Menggagas Pendidikan Bermakna*. Surabaya : SIC.
- Sanjaya.W. 2010. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Sanjaya.W.2013. Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Fakta yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 2010. *Proses dan Hasil Belajar*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Sugiyono. 2016. Panduan Praktis penelitian ilmiah. Bandung: Alfabeta
- Suharsimi , Suhardjono & Supardi. 2007. penelitian tindakan kelas. Jakarta: Bumi Aksara

- Sulfemi, W.B., & Setianingsih. 2018. Penggunaan Tames Games Tournament (TGT) Dengan Media Kartu Dalam Meningkatkan Hasil Belajar. *Journal Of Komodo Science Education (JKSE)*.
- Suparyanto. 2010. “ Uji Validasi Kuesioner Penelitian”.
- Suprihatiningrum. Jamil. 2016. *Guru Profesional: Pedoman Kinerja dan Kompetensi Guru*. Yogyakarta: Ar Ruzz Media
- Susanto Ahmad. 2015. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Susilana, R. & Riyana, C. 2008. *Media pembelajaran (hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian)*. Bandung: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan FIP – Universitas.
- Utami. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran Topologi Jaringan Komputer Berbasis *Macromedia Flash Professional 8* untuk Siswa Kelas XII Multimedia di SMK Negeri 7 Yogyakarta. *Skripsi*, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Wahyuni, T., Widiyatmoko, A., Akhlis, I. 2015. Efektivitas Penggunaan Media Audio Visual pada Pembelajaran Energi dalam Sistem Kehidupan pada Siswa SMP. *Unnes Science Education Journal*.
- Wijayanti. 2017. *Psikologi Belajar*. Semarang: PT Bumi Aksara.