

**PENERAPAN PERMAINAN ROUNDERS UNTUK  
MENINGKATKAN KETERAMPILAN GERAK DASAR PADA  
SISWA KELAS V SD GMT NO. 07 OEBUFU**

# **SKRIPSI**

*Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana  
Pendidikan Pada Program Studi Pendidikan, Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi*



**ALFONSUS TAMAL TOULWALA**  
**NIM. 18320120**

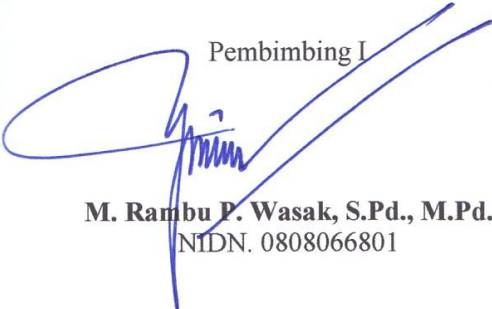
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**  
**UNIVERSITAS KRISTEN ARTHA WACANA**  
**KUPANG**  
**2023**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi atas nama **Alfonsus Tamal Toulwala**, NIM. 18320120, dengan judul: “**Penerapan Permainan Rounders Untuk Meningkatkan Keterampilan Gerak Dasar Pada Siswa Kelas V SD GMT No. 07 Oebufu**” telah diperiksa dan disetujui untuk diuji pada tanggal 27, bulan Januari, tahun 2023


### MENYETUJUI

Pembimbing I



**M. Rambu P. Wasak, S.Pd., M.Pd.**  
NIDN. 0808066801

Pembimbing II



**Pnatmo W. Masi, S.Pd., M.Pd.**  
NIDN. 0803128701

**MENGESAHKAN**  
Ketua Program Studi PJKR

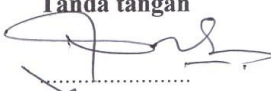

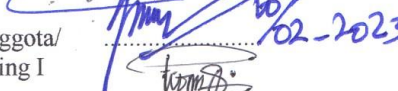
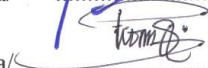


**Ratona M. Mae, S.Pd., M.Or.**  
NIDN. 0802026601

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi atas nama **Jusuf Blegur**, NIM. 18320120, dengan judul: "**Penerapan Permainan Rounders Untuk Meningkatkan Keterampilan Gerak Dasar Pada Siswa Kelas V SD Gmit No. 07 Oebufu**" telah dipertanggungjawabkan di depan **Dewan Penguji** pada tanggal 27, bulan Januari, tahun 2023 dan dinyatakan "**LULUS**" pada tanggal 31, bulan Januari, tahun 2023

## DEWAN PENGUJI

Nama	Status	Tanda tangan
David Loba, S.Pd., M.Pd.	Penguji Utama	
Julian J. Leko, S.Pd., M.Fis.	Penguji Anggota	
M. Rambu P. Wasak, S.Pd., M.Pd.	Penguji Anggota/ Pembimbing I	 30/02-2023
Pnatmo W. Masi, S.Pd., M.Pd.	Penguji Anggota/ Pembimbing II	

## MENGESAHKAN



Ketua Program Studi PJKR



**Ramona M. Mae, S.Pd., M.Or.**  
NIDN. 0802026601

## PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alfonsus Tamal Toulwala  
NIM : 18320120  
Semester : Sembilan (IX)  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Program studi : Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi  
Judul Skripsi : Penerapan Permainan *Rounders* Untuk meningkatkan Keterampilan Gerak Dasar Pada Siswa Kelas V SD Gmit No. 07 Oebufu.

Menyatakan bahwa skripsi yang saya ajukan untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Universitas Kristen Artha Wacana bersifat **original** dan **bebas plagiasi**. Bilamana dikemudian hari dijumpai ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dalam Permendiknas Nomor 17 Tahun 2010.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Kupang, 27 Januari 2023

Yang menyatakan



Alfonsus Tamal Toulwala  
NIM. 18320120

## **MOTTO**

“ Berbahagialah Orang yang bertahan dalam pencobaan, sebab apabila ia sudah tahan uji, ia akan menerima mahkota kehidupan yang di janjikan Allah kepada barang siapa yang mengasihi dia”.

(Yakobus 1:12)

## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Tuhan Yesus dan Bunda Maria karena berkat cinta kasih Tuhan Yesus dan Bunda Maria sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai gelar sarjana dengan baik.
2. Kedua orang tua tercinta, Bapak Fransiskus Ai Toulwala dan Mama Bergita Bota Bolileraq yang selalu mendukung peneliti dengan doa mereka sehingga peneliti bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
3. Keluarga besar Toulwala, Bolileraq dan saudara peneliti yang telah mendukung saya dan selalu memberikan motivasi kepada peneliti agar selalu semangat dan jangan cepat menyerah.
4. Teman-teman mahasiswa seangkatan 2018 program studi Pendidikan jasmani, kesehatan dan rekreasi Fakultas keguruan Ilmu pendidikan Universitas Kristen Artha Wacana Kupang yang telah memberikan dukungan dan motivasinya.
5. Almamater tercinta Universitas Kristen Artha Wacana Kupang.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan kehadiran Tuhan yang maha Esa karena atas berkat dan anugerahnya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Penulisan skripsi untuk memenuhi salah satu syarat di program pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi. Dengan adanya penulisan skripsi ini di harapkan dapat bermanfaat dalam memberikan informasi tentang **“Penerapan Permainan Rounders Untuk Meningkatkan Keterampilan Gerak Dasar Pada Siswa Kelas V SD GMT No. 07 Oebufu”**

Peneliti menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tentu tidak terlepas dari dukungan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu peneliti mau menyampaikan terimakasih kepada semua pihak yang telah mendukung dan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi

1. Dr. Ayub U. I. Meko, M.Si., selaku Rektor Universitas Kristen Artha Wacana Kupang.
2. Dr. Andreas J. F. Lumba, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) Universitas Kristen Artha Wacana Kupang
3. Ramona Mathias Mae, S.Pd., M.Or., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi (PJKR) Universitas Kristen Artha Wacana Kupang
4. M. Rambu P. Wasak , S.Pd., M.Pd. selaku Pembimbing I yang sudah rela dan sabar meluangkan waktu, tenaga dan ilmunya dalam membantu penulis hingga terselesainya Proposal ini.
5. Pnatmo W. Masi, S.Pd., M.Pd. selaku Pembimbing II yang sudah rela dan sabar meluangkan waktu, tenaga dan ilmunya dalam membantu penulis hingga terselesainya Proposal ini.
6. Melvianus Selan, S.Pd., M.Or. selaku Penasehat Akademik yang bersedia membantu penulis dalam menyelesaikan penulisan ini.
7. Teripenana Manafe S.Pd. MM.,selaku Kepala Sekolah SD GMT No. 07 Oebufu, serta staf yang telah memberikan tempat dan membantu peneliti dalam melakukan penelitian.

8. Drs. Dumuliahi Djami, M.Si., selaku kepala dinas pendidikan dan kebudayaan yang sudah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melakukan penelitian di wilayah kota Kupang.
9. George Hadjoh, selaku Pejabat Walikota Kupang yang sudah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melakukan penelitian di wilayahnya.

Peneliti mengakui dengan sepenuh hati bahwa masih adanya keterbatasan kemampuan, tenaga dan pengetahuan yang masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak sangat peneliti harapkan demi peningkatan mutu kualitas pengetahuan dikemudian hari.

Kupang, 27 Januari 2023

Peneliti,

Alfonsus Tamal Toulwala  
NIM. 18320120



## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA .....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
ABSTRAK.....	xv
BIODATA PENULIS .....	xix
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II. KAJIAN PUSTAKA .....	8
A. Gerak Dasar .....	8
1. Pengertian Gerak Dasar.....	8
2. Keterampilan Gerak Dasar .....	10
3. Komponen Gerak Dasar .....	12
B. Permainan <i>Rounders</i> .....	16
1. Pengertian <i>rounders</i> .....	16
2. Tujuan permainan <i>rounders</i> .....	18
3. Media pendukung .....	19

4. Cara bermain .....	21
5. Peraturan permainan.....	22
6. Itilah permainan .....	29
C. Kerangka Berpikir .....	31
BAB III. METODE PENELITIAN .....	32
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	32
1. Pendekatan .....	32
2. Jenis.....	32
B. Desain Penelitian.....	33
C. Variabel, Definisi Konseptual, Oprasionalisasi, dan Indikator .....	36
D. Tempat dan Waktu Penelitian .....	37
1. Tempat.....	37
2. Waktu .....	37
E. Instrumen Penelitian.....	37
F. Teknik Analisis Data .....	38
G. Kriteria Keberhasilan Tindakan .....	39
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	40
A. Demografi Responden Penelitian.....	40
B. Hasil Penelitian.....	42
1. Siklus 1 .....	43
2. Siklus 2.....	48
C. Pembahasan.....	53
BAB V. PENUTUP .....	55
A. Simpulan.....	55
B. Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA.....	57

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Variabel, Definisi Konsep, Operasionalisasi, dan Indikator .....	36
Tabel 3.2. Waktu Penelitian .....	37
Tabel 3.3. Kriteria ketuntasan Belajar .....	39
Tabel 4.1. Demografi responden penelitian.....	42
Tabel 4.2. Hasil tes permainan <i>rounders</i> siklus 1.....	45
Tabel 4.3. Hasil belajar permainan <i>rounders</i> siklus 1 .....	47
Tabel 4.4. Hasil tes permainan <i>rounders</i> siklus 2.....	50
Tabel 4.5. Hasil belajar permainan <i>rounders</i> siklus 2 .....	52
Tabel 4.6. Hasil Perbandingan ketuntasan klasikal .....	54

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Lapangan <i>Rounders</i> .....	19
Gambar 2.2. Kerangka Berpikir .....	31
Gambar 3.1. Siklus PTK.....	33

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat izin penelitian .....	60
Lampiran 2. Surat selesai penelitian.....	61
Lampiran 3. Bukti pengumpulan data .....	62
Lampiran 4. Bukti analisis data .....	67
Lampiran 5. Foto kegiatan penelitian.....	72

## ABSTRAK

### PENERAPAN PERMAINAN ROUNDERS UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN GERAK DASAR PADA SISWA KELAS V SD GMT NO.07 OEBUFU

Alfonsus Tamal Toulwala<sup>1\*</sup>, M. Rambu P. Wasak<sup>2</sup>, Pnatmo W. Masi,<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Kristen Artha Wacana, Kupang, Indonesia

email. [alfonsustamaltoulwala@gmail.com](mailto:alfonsustamaltoulwala@gmail.com)

**Latar belakang:** Masih rendahnya hasil pembelajaran permainan *rounders* pada siswa SD GMT No. 07 Oebufu

**Tujuan penelitian:** tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui penerapan permainan *rounders* untuk meningkatkan keterampilan gerak dasar pada siswa kelas V SD Gmit No. 07 Oebufu.

**Metode penelitian:** Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas (PTK). Menurut IGAK Wardhani (2008:1.4), penelitian tindakan kelas adalah penelitian yang dilakukan oleh guru didalam kelasnya sendiri melalui refleksi diri dengan tujuan untuk memperbaiki kinerjanya sebagai guru, sehingga hasil belajar siswa menjadi meningkat. Menurut Suharsimi Arikunto (2009:16) PTK terdiri atas empat tahapan dalam tiap langkah. (perencanaan, pelaksanaan, pengamatan, dan refleksi). Langkah pertama, kedua dan seterusnya system spiral yang saling terkait perlu diperhatikan oleh peneliti. Komponen tindakan dan observasi menjadi satu komponen karena kedua kegiatan ini dilakukan secara simultan.

**Hasil dan pembahasan:** *Rounders* adalah permainan bola pukul yang dimainkan oleh dua regu, masing-masing regu terdiri dari 12 orang. *Rounders* menggunakan lapangan yang berbentuk segi lima beraturan yang setiap sudutnya diberi *base* sebagai tempat hinggapnya masing-masing berjarak 15 meter. Cara bermain adalah pemukul (*batter*) memukul bola yang di lambungkan oleh pelambung (*pitcher*), setelah pukulannya sah, *batter* harus berlari ke *base* I sampai kembali ke *home base* baik atas pukulan sendiri maupun atas pukulan temannya. Lemparan atau *pitcher* memenuhi syarat apabila lemparan melalui daerah pukulan (*strike zone*) yaitu lewat diantara lutut dan bahu pemukul diatas *home base*, Jusuf Blegur & M. Rambu (2017:237)

**Simpulan:** Berdasarkan uraian diatas maka dapat di simpulkan bahwa penerapan permainan *rounders* untuk meningkatkan keterampilan gerak dasar pada siswa kelas V SD GMT NO. 07 Obufu tahun ajaran 2022\2023 sangat meningkat.

**Kata kunci:** Permainan *rounders*, keterampilan, gerak dasar

## ABSTRACT

### PENERAPAN PERMAINAN ROUNDERS UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN GERAK DASAR PADA SISWA KELAS V SD GMT NO. 07 OEBUFU

Alfonsus Tamal Toulwala<sup>1\*</sup>, M. Rambu P. Wasak<sup>2</sup>, Pnatmo W. Masi<sup>3</sup>

<sup>123</sup>Physical Education, Health, and Recreation Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Artha Wacana Christian University, Kupang, Indonesia

email. [alfonsustamaltoulwala@gmail.com](mailto:alfonsustamaltoulwala@gmail.com)

**Background:** The low results of *rounders* game learning for SD GMT No. 07 Oebufu students.

**Research objective:** the purpose of this study was to find out the application of the *rounders* game to improve basic movement skills in fifth grade students of SD Gmit No. 07 Oebufu.

**Research method:** This research is a class action research (CAR). According to IGAK Wardhani (2008: 1.4), classroom action research is research conducted by teachers in their own classes through self-reflection with the aim of improving their performance as teachers, so that student learning outcomes increase. According to Suharsimi Arikunto (2009:16) PTK consists of four stages in each step. (planning, implementing, observing, and reflecting). The first, second and so on the spiral system which are interrelated need to be considered by the researcher. The action and observation components become one component because these two activities are carried out simultaneously.

**Result and discussion:** *Rounders* is a ball game played by two teams, each team consisting of 12 people. *Rounders* use a regular pentagon-shaped field where each corner is given a base as a perch, each 15 meters apart. How to play is the batter (batter) hits the ball in the bouncer (pitcher), after a valid hit, the batter must run to base I to return to home base both on his own blows and on his friend's punches. The pitcher or pitcher fulfills the requirements if the throw goes through the strike zone (strike zone), namely between the batter's knees and shoulders above home base, Jusuf Blegur & M. Rambu (2017:237)

**Conclusion:** Based on the description above, it can be concluded that the application of the *rounders* game to improve basic movement skills in class V SD GMT No. 07 Obufu school year 2022\2023 greatly improved.

**Keyword:** Game of *rounders*, skills, basic moves

## BIODATA PENULIS



### A. Identitas

1. Nama : Alfonsus Tamal Toulwala
2. Tempat/ tanggal lahir : Leuwayan 31 oktober 1998
3. Alamat : Jl. Sitarda, RT. 002/ RW. 004, Lasiana, Kupang
4. Nomor *handpone* : 082146131305
5. Alamat email : [alfonsustamaltolwala@gmail.com](mailto:alfonsustamaltolwala@gmail.com)
6. Nama Ayah : Fransiskus Ai
7. Nama Ibu : Bergita Bota

### B. Riwayat pendidikan

1. SDK Leuwayan Omesuri, Lembata (2006-2012)
2. SMPK Sint. Pieter Lolon Dolor (2012-2015)
3. SMAN 2. Nubatukan (2015-2018)