

## INTISARI

Judul penelitian ini ialah Deskripsi Tindak Pidana Perjudian Sabung Ayam permasalahan pokoknya diteliti penulis ialah Faktor apakah yang menyebabkan terjadinya Tindak Pidana Pidana Sabung Ayam, Bagaimana Modus Pelaku Terjadinya Tindak Pidana Perjudian Sabung Ayam dan Bagaimana Akibat Hukum Terhadap Pelaku Tindak Pidana Perjudian Sabung Ayam.

Tujuan penelitian ini Untuk Mengetahui Faktor penyebab terjadinya Tindak Pidana Pidana Sabung Ayam, Untuk Mengetahui Modus Pelaku Terjadinya Tindak Pidana Perjudian Sabung Ayam dan Untuk Mengetahui Akibat Hukum Terhadap Pelaku Tindak Pidana Perjudian Sabung Ayam.

Jenis penelitian hukum yang digunakan ialah jenis penelitian Normatif dan sifat penelitian yang digunakan penulis bersifat Deskriptif. Teknik pengumpulan data dalam penulisan ini menggunakan studi dokumen atau bahan pustaka. Hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis selanjutnya dirumuskan dan di tarik kesimpulan sebagai berikut.

Hasil penelitian menunjukan sebab, modus dan akibat hukum terjadinya tindak pidana perjudian sabung ayam:

1. Faktor apakah yang menyebabkan terjadinya tindak pidana sabung ayam
  - a. Hobi para terdakwa.
  - b. Terdakwa mendapatkan keuntungan.
2. Modus pelaku dalam melakukan tindak pidana sabung ayam
  - a. Terdakwa menelpon temannya untuk melaksanakan sabung ayam.
  - b. Terdakwa membuka arena perjudian sabung ayam ditempat umum yang bisa dikunjungi oleh masyarakat.
  - c. Setiap peserta judi sabung ayam yang membawa kendaraan disimpan dirumah Terdakwa.
  - d. Terdakwa menyediakan semua perlengkapan yang akan dibutuhkan pada saat sabung ayam.
  - e. Sebelum judi sabung ayam dimulai Para pemilik ayam mencocok kedua ayam terlebih dahulu.
  - f. Setiap peserta taruhan yang menang wajib menyerahkan uang kemenangan kepada wasit dan terdakwa.
3. Akibat hukum pelaku melakukan tindak pidana perjudian sabung ayam
  - a. Terdakwa ditahan.
  - b. Terdakwa dikenai pidana penjara dan denda serta dibebankan biaya perkara.

**Kata Kunci: Tindak Pidana, Perjudian, Sabung Ayam**